



PROGRAMME TOUS PUBLICS

Janvier - Juillet 2026

- Conférences
 - Ateliers
 - Visites





Les plus grands musées du monde sont à la Comm@nderie !

Sur écran projeté lié à 30 tablettes, le musée numérique permet de découvrir plus de 5.800 œuvres d'art de plus de 200 musées et châteaux. Découvrez les incontournables : « La Joconde » de Léonard de Vinci, « Le Radeau de La Méduse » de Théodore Géricault mais aussi Monet, Renoir, Van Gogh, ainsi que les architectures de Versailles, du centre Pompidou et les objets précieux du quai Branly.

Le musée numérique se découvre de deux manières :

► **Le mode libre** : un film musical dévoile les œuvres d'art : monde Mexique, reconstruction de Notre-Dame de Paris, les Impressionnistes... Grâce aux tablettes, il est possible d'accéder aux œuvres d'art projetées dans les moindres détails, de comprendre leurs histoires rédigés par les conservateurs des musées, ainsi que d'apprendre en s'amusant avec des puzzles, memory et même des coloriages.

■ *Accès libre, les mercredis et les samedis d'ouverture de 15h à 17h*

► **Le mode conférence** : accordée à la thématique du mois, une présentation de plusieurs œuvres d'art est effectuée par la médiatrice culturelle de la Comm@nderie sur une thématique spécifique, un courant artistique, une période historique.

■ *Accès libre : les mercredis et les samedis d'ouverture de 14h à 15h*



MUSÉE NUMÉRIQUE



NOS CONFRÉRENCES

Accès libre et gratuit
les mercredis et les
samedis aux dates
d'ouverture

**DE 14 H
À 15 H**



■ Janvier - Février

Voyage au Japon

Voyagez au cœur du Japon d'autrefois, de l'époque féodale des samouraïs aux paysages paisibles de l'époque Edo et l'univers d'Hokusai, maître des estampes qui fait voyager le monde de la vague à la montagne.

Des estampes aux mangas en passant par la calligraphie, le Japon enracine son histoire et son influence artistique dans le paysage actuel et international.

© Shutterstock



Accès libre et gratuit
les mercredis et les
samedis aux dates
d'ouverture

**DE 14 H
À 15 H**



■ Mars - Avril

Au fil de l'eau

Plongez la tête la première au sein des reflets argentés de l'eau de Monet, à l'intérieur des puissantes vagues d'Hokusai, en passant par les somptueuses fontaines de Versailles.

Découvrez à quel point l'eau inspire les artistes depuis toujours : source de vie, de mouvement et de beauté, elle est peinture, sculpture et spectacle.

© Shutterstock



Accès libre et gratuit
les mercredis et les
samedis aux dates
d'ouverture

**DE 14 H
À 15 H**



■ Mai - Juillet

Loisirs d'autrefois, jeux d'enfants

À vos marques... Prêts ? Jouez ! Des jeux d'échecs aux parties de quilles, des dés des tavernes aux mélodies d'instruments anciens, découvrez comment les artistes ont représenté les loisirs d'autrefois.

Peintures, sculptures et fresques vous racontent l'art de s'amuser au fil du temps.

© Micro-folie / Musée d'Orsay

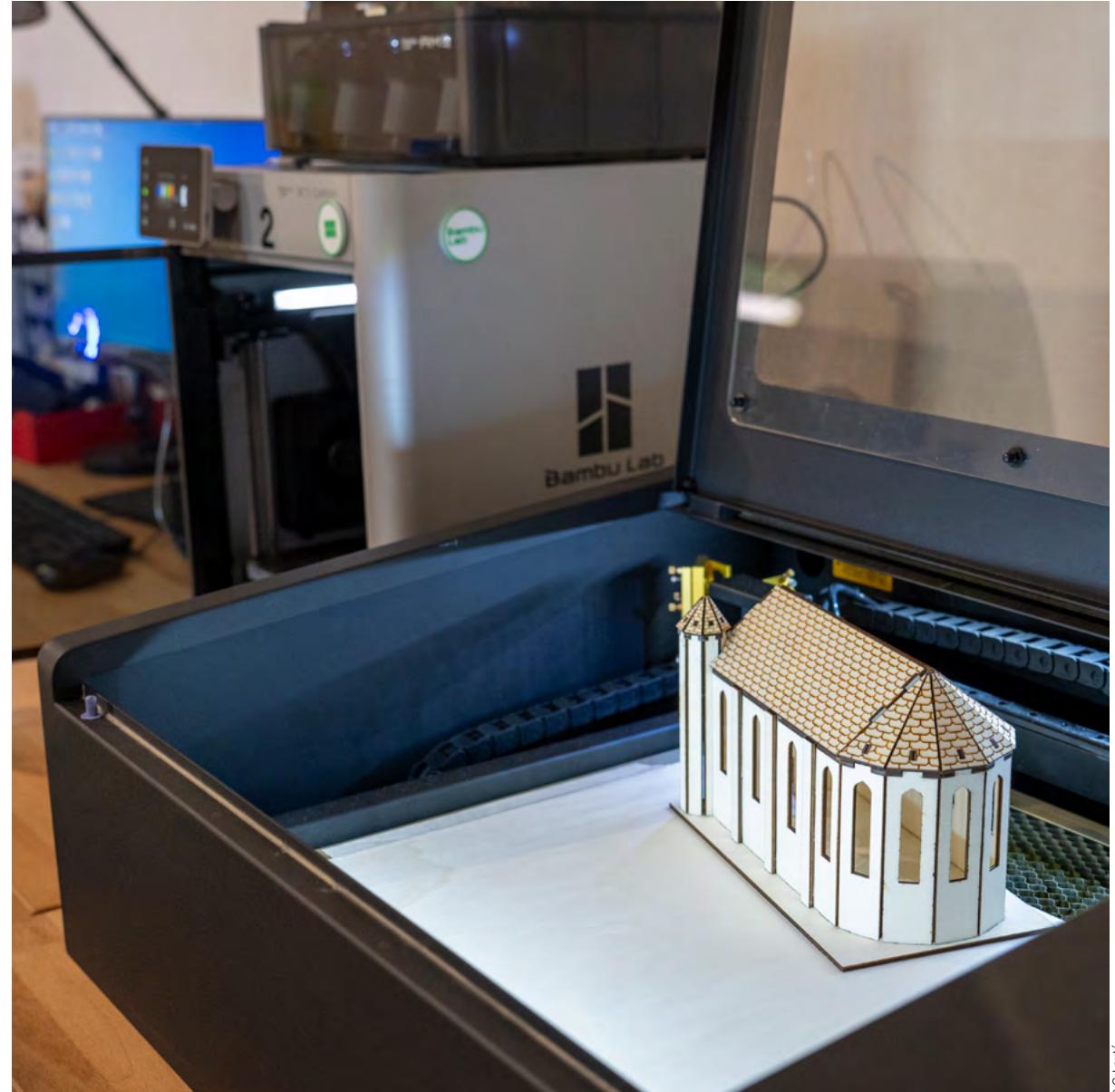


Découvrez le FabLab et créez votre objet personnalisé grâce aux machines numériques !

Durant un atelier de 2h, venez découvrir la création et la personnalisation d'objets grâce aux outils numériques !

Initiez-vous aux outils de la fabrication numérique accompagnés par notre équipe, imaginez et réalisez un objet unique : un mug, un t-shirt ou encore un sac, mais aussi des badges ou porte-clés...

Repartez avec votre création et l'envie de revenir !





Personnalisez et fabriquez grâce aux outils numériques du FabLab !

Enfants comme adultes, venez utiliser nos machines numériques pour concrétiser vos projets personnels.

Accompagnés par notre équipe, imaginez et réalisez un objet unique : mug, textile, badge, porte-clé...

Initiez-vous aux outils de la fabrication numérique (découpeuse laser, badgeuse, broderie numérique, presse à chaud, imprimante 3D) en toute simplicité.

[Découvrir les ateliers](#)



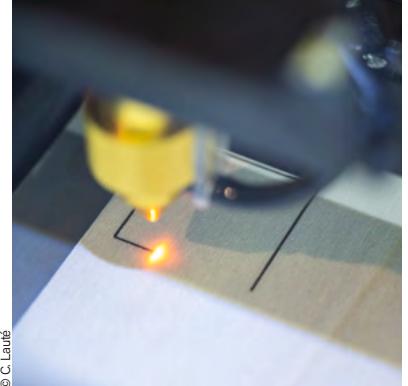
Imprimantes 3D

Impression de prototypes en plastique, résine, métal...



Imprimante à sublimation

Impression de transfert pour des supports comme tissu, céramique et plastique.



Découpeuse laser

Découpe et gravure sur bois, acrylique, cuir, carton...



Machine à coudre et broderie numérique

Création textile et personnalisation.



Presse à chaud

Transfert de motifs sur textiles.

Ateliers numériques : payant, réservation sur notre billetterie KiosQ, les mercredis de 14h à 16h ainsi que les samedis d'ouverture de 14h à 16h.

Projets personnels : payant selon le projet, sur inscription via le formulaire sur notre site internet onglet "FabLab" : les mercredis matins de 10h à 12h.

Accessible à partir de 8 ans

ESPACE NUMÉRIQUE



La Comm@nderie accueille des espaces numériques tels que le pole web média (web TV, web radio) ainsi qu'une salle gaming.

Ces espaces sont complétés par des équipements innovants tels que des tablettes, casques de réalité virtuelle et robots adaptés à tous les publics pour apprendre la programmation et la création de contenus numériques.



INITIATION À LA ROBOTIQUE

Programmez et faites bouger votre robot dès la première séance !

Enfants, ados, adultes : nos ateliers de 2h sont ouverts à tous, sans prérequis.

Accompagnés par notre équipe, découvrez les bases de la programmation à l'aide de robots ludiques et de tablettes intuitives.

Un moment à partager, pour apprendre en s'amusant et repartir avec l'envie d'aller plus loin.

À partir de 6 ans



ART NUMÉRIQUE

Plongez dans la réalité virtuelle et vivez une immersion unique !

Nos ateliers sont accessibles à tous à partir de 10 ans.

Accompagnés par notre équipe, découvrez la réalité virtuelle à travers des expériences ludiques, créatives ou éducatives.

Explorer des mondes virtuels, dessiner en 3D... chaque atelier vous permet de comprendre les bases de la VR et de ses possibilités, sans prérequis.

À vivre en solo, entre amis ou en famille.

À partir de 10 ans



SALLE GAMING

Partagez une expérience de gaming ludique, en équipe ou en duo adulte-enfant

Le temps d'un atelier de 2h, plongez ensemble dans l'univers du jeu vidéo. Encadrés par notre équipe, découvrez notre sélection de jeux coopératifs, créatifs ou éducatifs, adaptés à tous les âges.

Travail d'équipe, stratégie ou amusement : chaque session est pensée pour favoriser l'interaction entre générations, pour jouer ensemble.

Initiez-vous aussi aux coulisses du jeu vidéo : compréhension des mécaniques de jeu, du design et des enjeux numériques.

À partir de 8 ans



WEB MÉDIA

Découvrez un espace dédié aux médias numériques, où l'on peut expérimenter la création de contenus audio et vidéo

Initiez-vous aux techniques modernes de communication de deux manières :

- Créer et animer une émission de Webradio (interviews, chroniques, musique, débats...)
- Produire des contenus pour une Web TV, de l'écriture du scénario jusqu'au tournage

Développez votre créativité tout en donnant vie à vos idées grâce aux outils numériques d'enregistrement et de montage pour donner une forme professionnelle à vos productions.

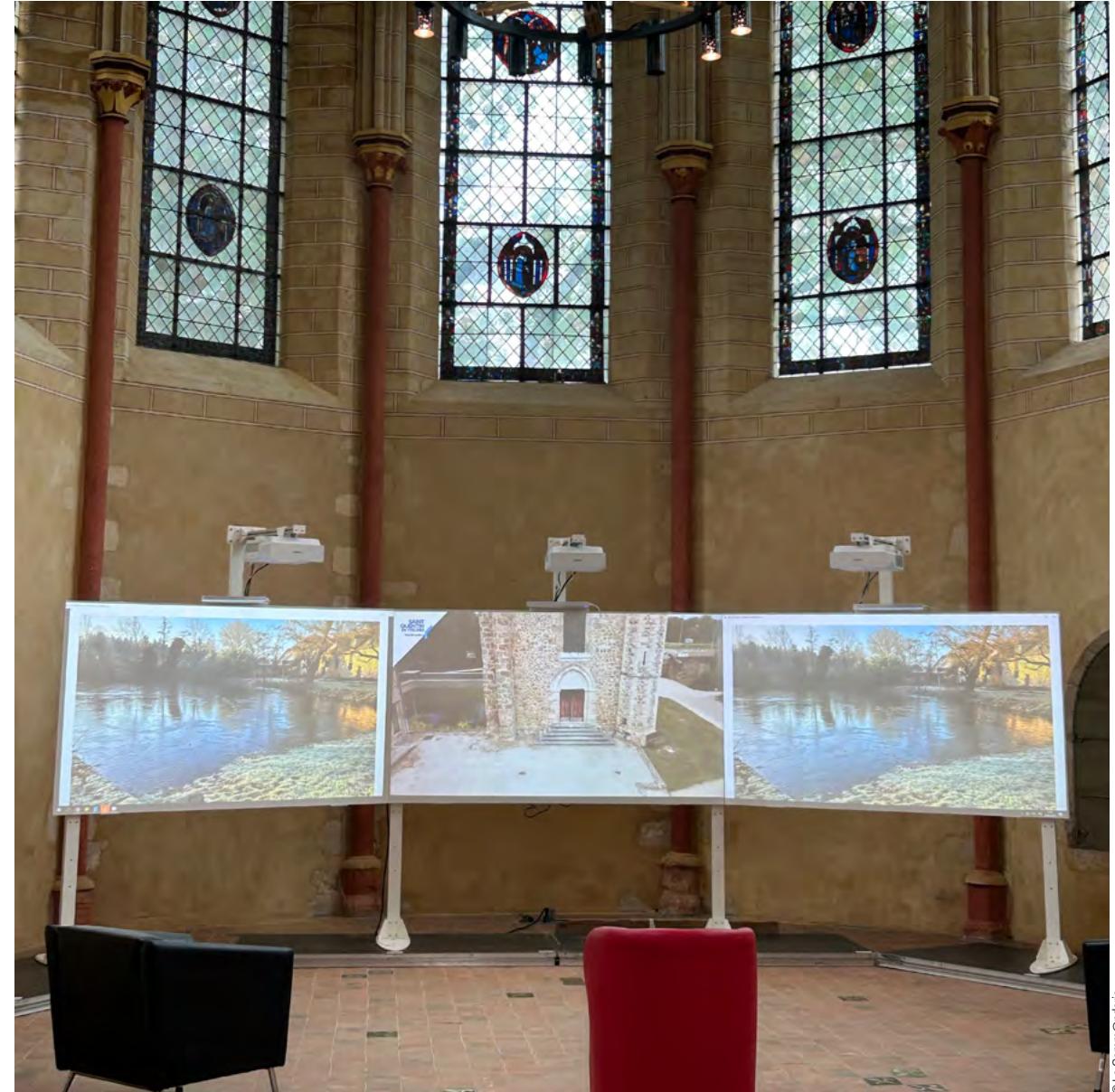
À partir de 10 ans

EXPOSITIONS



Tout au long de l'année, la Comma@nderie vous propose de nombreuses expositions au sein de sa Chapelle du 12^e siècle, ainsi que des spectacles originaux en partenariat avec les acteurs culturels du territoire.

■ La Chapelle est ouverte tous les mercredis et samedis de 14h à 17h sauf jours fériés



EXPOSITIONS



■ Janvier - Avril 2026

Exposition Au fil de l'eau

Une exposition itinérante du Musée de la Ville



© Muséedelaville/D.Huchon

La gestion de l'eau sur le territoire, c'est déjà de l'histoire ancienne !

Étangs, bassins, fontaines, rigoles... Les aménagements hydrauliques d'aujourd'hui prennent leur source il y a plusieurs siècles, lorsque l'eau était une des principales sources d'énergie.

Que reste-t-il de ce patrimoine et comment l'agglomération s'en est inspirée pour construire son image ? Comment l'eau a-t-elle été intégrée au paysage saint-quentinois par l'architecture et l'art urbain ?

À travers cinq espaces, cette exposition vous invite à remonter l'histoire du territoire au fil de l'eau, des origines aux aménagements de la ville nouvelle, en passant par les grands chantiers de Louis XIV pour les bassins du château de Versailles.

■ Mai - Juillet 2026

Exposition À vos marques... Prêts ? Jouez !

En partenariat avec le Musée de la Ville



Des années 1970 aux années 2010, l'exposition à vos marques, prêts ? Jouez ! confronte sport et jeu vidéo au travers d'une visite interactive et chronologique.

Le parcours questionne ces connexions toujours plus étroites entre sport et jeu vidéo à travers le temps. Manettes en main, sélection d'objets et textiles emblématiques du sport, pièces de collections vidéoludiques, l'exposition est divisée en quatre chrono-thématiques :

1. ► Les années 1970 : Le saut commercial
2. ► Les années 1980 : La course à la démocratisation
3. ► Les années 1990 : Le relais de la technologie
4. ► Les années 2000 : Le tour de la mondialisation

De l'activité récréative à l'émergence d'un modèle industriel, de la passion amateur à la démocratisation à grande échelle, des usages technologiques rudimentaires à une mondialisation en mode ultra-connecté, du sport aux prémisses de l'eSport, l'exposition met en parallèle l'histoire des jeux et celle des valeurs sportives, et retrace le destin en or d'une alliance qui joue toujours les prolongations.

ÉVÉNEMENTS



La Comm@nderie se distingue par son engagement à promouvoir la réflexion et l'innovation numérique à travers des événements culturels et patrimoniaux, ponctuées de rencontres et conférences passionnantes et variées.



ÉVÉNEMENTS



■ Samedi 23 mai 2026

NUIT DES MUSÉES 17 h → 22 h



©B.Hug



© Micro-folie / Musée d'Orsay



© C. Lauté

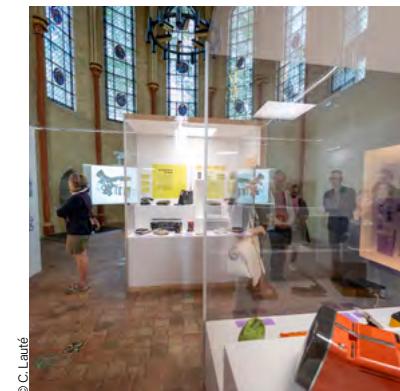


© C. Lauté

Musée numérique :
conférences Loisirs
d'antan, jeux d'enfants

FabLab :
personnalisations textiles

Espace numérique :
web média



© C. Lauté



Chapelle : visites guidées
de l'exposition Retro
Gaming

Microfestival
spectacle



ÉVÉNEMENTS



■ Samedi 20 juin 2026

FÊTE DE LA MUSIQUE 17 h → 22 h



© Shutterstock



© C. Lauté



© C. Lauté

**Musée numérique :
conférences Musique
Maestro**

**FabLab :
personnalisations textiles**

**Espace numérique :
web média**



© C. Lauté



© Shutterstock

**Chapelle : visites guidées
de l'exposition et
concerts**

**Ateliers MAO
(Musique assistée
par ordinateur)**

Présence d'un food truck
sur place

Gratuit, sur réservation via
la billetterie KiosQ

AGENDA



Janvier 2026



▪ 14H - 16H
MERCREDI 7 JANVIER
 ART NUMÉRIQUE
À partir de 10 ans

▪ 14H - 16H
MERCREDI 14 JANVIER
 INITIATION À LA ROBOTIQUE
À partir de 6 ans

▪ 10H - 12H
MERCREDI 21 JANVIER
 PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB
Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"
À partir de 12 ans

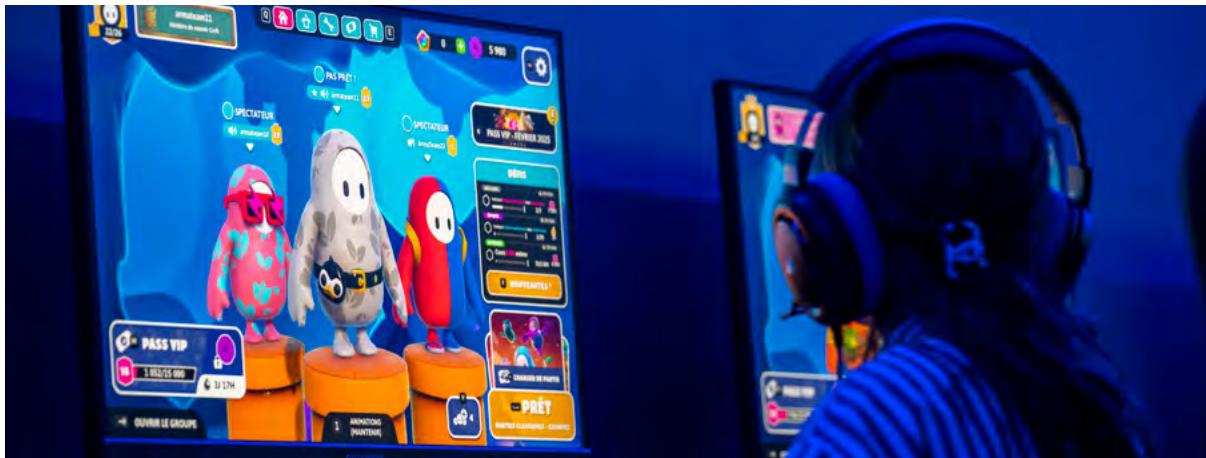
▪ 14H - 16H
MERCREDI 21 JANVIER
 WEB MÉDIA (WEB TV, WEBRADIO)
À partir de 8 ans

▪ 14H - 16H
SAMEDI 24 JANVIER
 CRÉE TON OBJET PERSONNALISÉ AU FABLAB
À partir de 8 ans

▪ 14H - 16H
SAMEDI 24 JANVIER
 SALLE GAMING
À partir de 8 ans

▪ 10H - 12H
MERCREDI 28 JANVIER
 PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB
Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"
À partir de 12 ans

▪ 14H - 16H
MERCREDI 28 JANVIER
 ART NUMÉRIQUE
À partir de 10 ans



■ 14H - 16H
MERCREDI 4 FÉVRIER
 INITIATION À LA ROBOTIQUE
À partir de 6 ans

■ 10H - 12H
MERCREDI 11 FÉVRIER
 PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB
À partir de 12 ans

■ 14H - 16H
MERCREDI 11 FÉVRIER
 WEB MÉDIA (WEB TV, WEBRADIO)
À partir de 10 ans

■ 14H - 16H
SAMEDI 14 FÉVRIER
 CRÉE TON OBJET PERSONNALISÉ AU FABLAB
À partir de 8 ans

■ 14H - 16H
SAMEDI 14 FÉVRIER
 SALLE GAMING
À partir de 8 ans

■ 10H - 12H
MERCREDI 18 FÉVRIER
 PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB
Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"
À partir de 12 ans

■ 14H - 16H
MERCREDI 18 FÉVRIER
 ART NUMÉRIQUE
À partir de 10 ans

Les vacances à la Comm@nderie

■ MERCREDI 25 FÉVRIER

10h - 15h
JOURNÉE DE L'IMPRESSION 3D
AU SEIN DU FABLAb

À partir de 14 ans - Apporter un repas froid



■ MARDI 24 FÉVRIER

AU VENDREDI 27 FÉVRIER

14h - 17h
CRÉE TON MANGA NUMÉRIQUE !

À partir de 12 ans jusqu'à 18 ans

Dessinez votre propre personnage manga et réalisez une planche à l'aide de tablette numérique et stylet. Découvrez les bases du dessin manga, de la composition à la narration visuelle, tout en développant votre créativité dans un environnement digital.

Un e-book récapitulatif des réalisations pourra être créé à la fin du stage.



■ MERCREDI 4 MARS

10h - 16h
JOURNÉE DE LA BIODIVERSITÉ
À LA COMM@NDERIE

À partir de 6 ans - Apporter un repas froid

Découvrez la coulée verte et la mare à travers des ateliers créatifs : cyanotypes, création d'herbiers et gravure sur bois. Petits et grands pourront aussi participer à un jeu de piste sur tablette pour explorer la faune et la flore qui nous entourent.



Mars 2026



▪ 10H - 12H

MERCREDI 11 MARS

PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB

Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"

À partir de 12 ans

▪ 14H - 16H

MERCREDI 11 MARS

INITIATION À LA ROBOTIQUE

À partir de 6 ans

▪ 14H - 16H

MERCREDI 18 MARS

WEB MÉDIA (WEB TV, WEBRADIO)

À partir de 10 ans

▪ 14H - 16H

MERCREDI 25 MARS

ART NUMÉRIQUE

À partir de 10 ans

Avril 2026



▪ 10H - 12H

MERCREDI 1^{er} AVRIL

PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB

Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"

À partir de 12 ans

▪ 14H - 16H

MERCREDI 1^{er} AVRIL

INITIATION À LA ROBOTIQUE

À partir de 6 ans

▪ 10H - 12H

MERCREDI 8 AVRIL

PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB

Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"

À partir de 12 ans

▪ 14H - 16H

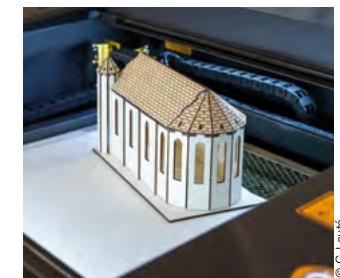
MERCREDI 8 AVRIL

WEB MÉDIA (WEB TV, WEBRADIO)

À partir de 10 ans

Les vacances à la Commanderie

- **MERCREDI 22 AVRIL**
10h - 15h
**JOURNÉE DE L'IMPRESSION 3D
AU SEIN DU FABLlab**
À partir de 14 ans - Apporter un repas froid
- **STAGE DU 21 AU 24 AVRIL**
14h - 17h
**CHASSE AUX ŒUFS DE PÂQUES
SUR MINECRAFT**
À partir de 12 ans jusqu'à 18 ans
Concevez un jeu de chasse aux œufs interactif dans un labyrinthe Minecraft !
L'objectif final : concevoir une chasse aux œufs et découvrir les facettes de la création du jeu vidéo (design, développement, tests).
- **MERCREDI 29 AVRIL**
10h - 15h
JOURNÉE MAQUETTE AU FABLlab !
À partir de 14 ans - Apporter un repas froid
Découpez, gravez et assemblez une maquette en bois grâce à la découpeuse et autres machines numériques du FabLab



Mai 2026



- **10H - 12H**
MERCREDI 6 MAI
PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB
Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"
À partir de 12 ans

- **14H - 16H**
MERCREDI 6 MAI
INITIATION À LA ROBOTIQUE
À partir de 6 ans

- **14H - 16H**
MERCREDI 27 MAI
ART NUMÉRIQUE
À partir de 10 ans



© Shutterstock

■ 10H - 12H

MERCREDI 3 JUIN

PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB

Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"
À partir de 12 ans

■ 14H - 16H

MERCREDI 3 JUIN

INITIATION À LA ROBOTIQUE

À partir de 6 ans

■ 10H - 12H

MERCREDI 17 JUIN

PROJETS PERSONNELS AU FAB LAB

Sur réservation via le formulaire sur le site, onglet "FabLab"
À partir de 12 ans

■ 14H - 16H

MERCREDI 17 JUIN

ART NUMÉRIQUE

À partir de 10 ans

■ 14H - 16H

MERCREDI 24 JUIN

INITIATION À LA ROBOTIQUE

À partir de 6 ans

Les vacances à la Commanderie

■ STAGE DU 30 JUIN AU 4 JUILLET

14h - 17h

PARTEZ À L'AVENTURE SUR MINECRAFT !

À partir de 12 ans jusqu'à 18 ans

Une aventure immersive inspirée par une île déserte de Minecraft. Une aventure immersive inspirée par une île déserte de Minecraft.

Entre développement, level design, bâtissez votre camp tropical en vous amusant.



© Shutterstock

■ MERCREDI 1^{er} JUILLET

14h - 16h

WEB MÉDIA (WEB TV, WEBRADIO) - *À partir de 10 ans*

■ MERCREDI 8 JUILLET

14h - 16h

ART NUMÉRIQUE - *À partir de 10 ans*

■ MERCREDI 15 JUILLET

14h - 16h

SALLE GAMING - *À partir de 8 ans*

■ MERCREDI 22 JUILLET

10h - 16h

FILM EN STOP MOTION

À partir de 12 ans - Apporter un repas froid

Action ! Venez faire votre cinéma au sein de notre WebTV, Web Radio, où chacun pourra explorer l'envers du décor. Les plus curieux s'initient au stop motion ou encore au théâtre d'ombres pour donner vie à leurs propres histoires. Un rendez-vous intergénérationnel pour partager la magie du septième art !



© Shutterstock

■ MERCREDI 29 JUILLET

14h - 16h

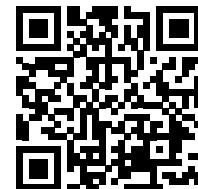
INITIATION À LA ROBOTIQUE - *À partir de 6 ans*

Tarifs

	Tarifs SQY		Tarifs hors-SQY	
	Plein	Réduit*	Plein	Réduit**
TOUT PUBLIC - INDIVIDUEL				
Accès à la Micro-Folie (projection de collections) hors temps d'atelier encadré, festivals, conférences, expositions...	Gratuit			
ATELIERS				
2 heures	10€	8€	12€	10€
Journée	20€	15€	25€	20€
Semaine (4 jours)	70€	50€	90€	70€
ACTIVITÉS IMMERSIVES				
Réalité virtuelle (30 min) E-sport (1h) Escape Game (1h)	8€	5€	11€	8€
ESPACES FAB LAB (sur réservation)				
Broderie numérique, flocage (par objet 20x20 cm max.) Découpeuse laser (par objet) Impression 3D - jusqu'à 4h (par objet)	4€	2€	6€	4€
Impression 3D - entre 4h et 10h maximum (par objet)	15€	10€	20€	15€

Informations

- commanderie@sqy.fr
- [commanderie Micro Folie Sqy](#)
- [@lacommanderie_sqy](#)
- www.lacommanderie.sqy.fr



MUSÉE DU QUAI BRANLY
JACQUES CHIRAC



arte soutient les Micro-Folies et y propose une sélection de ses programmes pour VR et tablettes



Cofinancé par
l'Union européenne



LA COMM@NDERIE
CITE DU NUMERIQUE

